

JADRANSKE IGRE PROPOZICIJE NATJECANJA

KORČULA, 10.07.2011.

Jadranske igre su turističko-zabavna turneja koja se održava u 33 turističke destinacije. Cilj igara je poticanje i razvijanje kao i međusobno upoznavanje, zbližavanje i druženje žitelja turističkih destinacija i njihovih gostiju tijekom turističke sezone.

Igre se sastoje od 6 natjecateljskih disciplina u kojima nastupaju 6 ekipa sa po 8 natjecatelja (svaka ekipa mora imati minimalno tri ženske osobe). Timovi mogu predstavljati okolna mjesta, a međusobno se razlikuju po boji majica koje osigurava organizator.

Jadranske igre održavaju se kroz četiri regije uz Jadransku obalu. Svaka regija ima 7 kvalifikacijskih natjecanja čiji se pobjednici plasiraju na regionalnu završnicu. Sa regionalne završnice prve dvije ekipe plasiraju se na veliku završnicu koja će se održati 2. rujna 2011. godine sa najboljih 8 ekipa turneje Jadranskih igara 2011.

POPIS IGARA:

1. SPAŠAVANJE TURISTKINJA
2. POTRAGA ZA BLAGOM
3. LETEĆI VATERPOLO
4. VODENA GUSJENICA
5. NOŠENJE KAŠETA
6. POTEZANJE KONOPA

REZERVNE IGRE:

7. SKAKANJE U VREĆAMA
8. JABUKE

OPĆE ODREDNICE:

1. Sve ekipe natječu se na vlastitu odgovornost, organizator ne odgovara za nastale ozljede zadobivene tijekom igara. Potpisom na prijavnici kapetan ekipe prihvaća uvjete sudjelovanja.
2. Kapetan svake ekipe odgovoran je za ponašanje svojih natjecatelja, a sve moguće primjedbe riješavaju dva suca zajedno sa kapetanima ekipa.
3. Sve ekipe obvezne su tijekom igara sudjelovati u službenim majicama.
4. Pravo prvenstva u odabiru boja majica imaju ekipe koje prve predaju ispunjenu i potpisanu prijavicu na dan natjecanja.
5. Organizator zadržava pravo izmjene pravila igre zbog situacije na terenu ili promjena broja ekipa koje sudjeluju.

1. SPAŠAVANJE TURISTKINJA

U igri sudjeluje 4 natjecatelja, 2 muška i 2 ženske osobe

Dva natjecatelja nalaze se na obali iza startno-ciljne linije, a na otoku se nalaze 2 ženske osobe iz iste ekipe koje na sebi imaju prsluke za spašavanje. Plovilo sa dva vesla vezano je uz obalu, a na kopnu se nalaze 2 ležaljke.

Zadatak natjecatelja je da na sučev znak skoči u more, te uz pomoć plovila i vesla dođe do otoka gdje mora ukrcati natjecateljicu i prevesti je do obale. Kada natjecateljica iziđe na obalu drugi natjecatelj skače u more, ulazi u plovilo i odlazi do otoka po drugu natjecateljicu. Kada ona pređe na obalu njen zadatak je da legne na ležaljku nakon što im dečki skinu prsluk za spašavanje. Vrijeme se zaustavlja kada i druga natjecateljica legne na ležaljku.

Tijekom spašavanja natjecateljica se mora nalaziti u plovilu i ne smije nikako pomagati spasiocu. Natjecatelji na kopnu mogu joj pomagati prilikom izlaska iz plovila.

2. POTRAGA ZA BLAGOM

U igri sudjeluje 8 natjecatelja, 5 muških i 3 ženske osobe.

Svi natjecatelji nalaze se na kopnu, dok se spod otoka nalaze 2 škrinje sa puzzle-ima.

Zadatak prvog natjecatelja je da na sučev znak dopliva do otoka te otvori škrinju. Nakon što puzzle iz škrinje isplivaju na površinu zadatak 5 natjecatelja je da zajedno sa onim koji je otključao škrinju dostave puzzle na obalu u kašetu. Nakon toga zadatak 2 natjecateljice na kopnu je da slože puzzle na kopnu, vrijeme se zaustavlja kada natjecateljica pravilno slože puzzle na kopnu.

3. LETEĆI VATERPOLO

U igri sudjeluje svih 8 članova ekipe.

U moru se nalaze 2 gola i 2 plovila, a 4 muška i 3 ženska natjecatelja nalaze se iza startno-ciljne linije na kopnu, dok se jedna natjecateljica nalazi u plovilu u moru sa 4 lopte.

Zadatak 2 muška i 2 ženska natjecatelja je da na sučev znak u skoku pokušavaju uputiti udaraca prema голу, dok je zadatak natjecateljice u plovilu da im nabacuje lopte. Zadatak 2 muška natjecatelja u moru je da nastoje čim prije vratiti lopte natjecateljici u plovilu.

Nakon udarca prema голу natjecatelji se moraju čim prije vratiti na obalu i ponoviti isti postupak sve do isteka vremena.

Za svaki postignuti gol dobivaju se bodovi i to na način da gol rukom vrijedi 1 bod, gol nogom 3 boda, a glavom 5 bodova za natjecatelje, dok se za natjecateljice bodovanje se po istom principu udvostručuje. U ovoj igri istovremeno se natječu dvije

ekipe, trajanje igre je vremenski ograničeno, a plasman ovisi o broju osvojenih bodova na način da ekipa sa najviše bodova osvaja prvo mjesto itd.

4. VODENA GUSJENICA

U igri sudjeluju svi članovi ekipe.

Na terenu su poredane stolice jedna iza druge, dok svi članovi ekipe sjedaju jedan iza drugog.

Na sučev znak zadatak prvog u nizu je da puni kanticu (koja pušta) vodom i šalje je iznad svoje glave do sljedećega člana ekipe, tako sve do zadnjega člana koji mora napuniti drugu kantu koja se nalazi pored njegovih nogu.

Vrijeme se zaustavlja kada je kanta napunjena.

5. NOŠENJE KAŠETA

U igri sudjeluju svi članovi ekipe.

Zadatak prvog natjecatelja je da sa 5 ribarskih kašeta trči do čunjića i vraća se na start gdje mora spustiti kašete na pod iza startno-ciljne linije. Drugi natjecatelj dodaje jednu kašetu, uzima sve kašete i obavlja isti zadatak. Treći natjecatelj dodaje još jednu kašetu i tako sve do osmog natjecatelja koji trči sa 12 ribarskih kašeta.

U slučaju da kašete ispadnu prilikom nošenja natjecatelj mora stati i složiti kašete te tako nastaviti natjecanje.

Vrijeme se zaustavlja kada osmi natjecatelj spusti svih 12 pravilno složenih kašeta iza startno – ciljne linije.

6. POTEZANJE KONOPA

U igri sudjeluje 6 članova ekipe.

Sa svake strane konopa nalazi se po 6 natjecatelja. Prethodne igre, osim stjecanja zalihe bodova, određuju i raspored potezanja konopa. Pa se tako prva i druga ekipa u ukupnom poretku direktno plasiraju u polufinale u igri potezanja konopa. Ekipe koje se nalaze od četvrtog do šestog mjesta povlače konop za polufinale i to na način A= 3-6 i B=4-5. Bolje plasirana ekipa u prethodnim igrama ima prednost u odabiru prve strane u potezanju, a igra se na dvije pobjede za ukupno izbacivanje ekipe.

REZERVNE IGRE:

7. SKAKANJE U VREĆAMA

U igri sudjeluje 6 natjecatelja iz svake ekipe.

Tri natjecatelja nalaze se na startu i tri na drugom kraju poligona. Na terenu su postavljeni čunjevi za obje ekipe.

Zadatak prvog natjecatelja je da skakanjem u vreći između čunjića dođe do drugog kraja terena gdje predaje vreću drugom natjecatelju iza linije koji se na isti način vraća natrag.

Vrijeme se zaustavlja kada zadnji, tj. 6 igrač, pređe startno-ciljnu liniju.

8. JABUKE

U igri sudjeluju 6 članova svake ekipe

Na terenu se nalazi prazna posuda na sredini terena te posuda ispunjena vodom na drugom kraju terena u kojoj se nalazi 6 jabuka.

Zadatak prvog natjecatelja je da nakon sučevog znaka trči prema posudi s vodom gdje mora sa rukama na leđima zubima uloviti jabuku i prenijeti je do prazne posude. Kada prebaci jabuku u praznu posudu trči nazad do starta i tek tada drugi natjecatelj može krenuti.

Vrijeme se zaustavlja kada zadnji, tj. 6 natjecatelj pređe startno-ciljnu liniju.

SISTEM BODOVANJA

U svim igrama istovremeno se natječu dvije ekipe, a svakoj ekipi vrijeme se mjeri štopericom (osim igre potezanja konopa) i na osnovi vremena dodjeljuju se bodovi na način da ekipa sa najboljim vremenom dobiva najviše bodova.

Za svaku igru (osim igre potezanja konopa) svih 6 ekipa po vremenima dobiva 5, 4, 3, 2, 1, 0 bodova.

U potezanju konopa pobjednik osvaja 10 bodova, drugoplasirani 8, treći 6, četvrti 4, peti 2 boda i šesti 0 bodova.

U slučaju istog vremena ekipe dobivaju jednak broj bodova.

KAZNE

U slučaju nepridržavanja propozicija igara suci određuju kazne.

Kazne se određuju u sekundama koje se zbrajaju sa rezultatom.